

OFFRE PÉDAGOGIQUE CYCLE 1, 2 ET 3 2023/2024

À LA GALERIE DU ZÉRO DÉCHET



Sommaire

1.

LA GALERIE DU ZÉRO
DÉCHET,
QU'EST-CE QUE C'EST ?

2.

L'ÉDUCATION AU
DÉVELOPPEMENT DURABLE
(EDD)



3 & 4.

LES OFFRES
D'ANIMATIONS CYCLE 1, 2, 3

5.

COMMENT RÉSERVER ?
COMMENT VENIR ?

LA GALERIE DU ZÉRO DÉCHET, QU'EST-CE QUE C'EST ?

1.

Une association collective

En plein centre de Nantes, notre tiers-lieu est animé par les acteurs du territoire, une salariée, des bénévoles, des adhérent.es,... C'est un espace convivial qui place la réduction des déchets dans un mode de vie plus durable, où l'échange est la clé. Un chemin où chacun avance à son rythme.

Un lieu de sensibilisation

L'objectif de notre projet associatif est de sensibiliser un public large : citoyen.nes du territoire, entreprises, familles, élèves et enseignant.es, collectivités,... On y parle réparation, refus du suremballage, recyclage, achat d'occasion, production locale, économie circulaire, dé-consommation,...



LES CHIFFRES 2023

20 classes depuis janvier

3 groupes en situation
de handicap

503 élèves

1300 visites tous publics

L'ÉDUCATION AU DÉVELOPPEMENT DURABLE (EDD)

2.

Quels axes abordent nos animations ?



AXE 1 - La sensibilisation aux gestes écoresponsables et la mise en pratique (Cycle 1, 2, 3)



AXE 2 - La nécessité de faire des choix informés et responsables et d'adopter des comportements qui tiennent compte de ces équilibres (Cycle 1, 2, 3)



AXE 3 - Une réflexion sur les relations entre les humains et l'environnement (Cycle 2,3)

OBJECTIF DE NOS ANIMATIONS

L'objectif est d'accompagner les élèves vers une **démarche écocitoyenne** dans laquelle ils peuvent s'engager à leur échelle. Ils vont prendre conscience de leur **rôle** en découvrant la **notion de déchet** en participant à des ateliers. Pour cela, nous nous questionnerons ensemble sur le recyclage, le réemploi, la réduction, le refus des objets inutiles et la réparation. Parallèlement, nous découvrirons les écogestes pour réduire nos déchets compte tenu de l'épuisement des matières premières.

LES OFFRES D'ANIMATIONS

3.



CYCLE 1 CARTOTREZOR



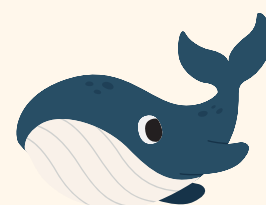
Les élèves ont 5 missions à accomplir pour devenir un.e pirate anti-déchets. En passant de l'île aux enfants à la liseuse de cartes, ils parcourent la cartotrézor !

LES 5 MISSIONS

- 1 - La boîte à pub : rechercher le mot REFUSER entre les publicités
- 2 - Memory zéro déchet : trouver les paires de solutions alternatives
- 3 - Retrouve ton compagnon : rechercher les perroquets dans la Galerie
- 4 - Puzzle mystère : classer les objets biodégradables
- 5 - La pêche aux objets : trouver 5 objets écologiques du quotidien



CYCLE 2 SAUVEZ MOBY LA BALEINE



Autour de 5 mini-jeux de 10 minutes, les élèves devront se sensibiliser au zéro déchet pour réussir leurs missions. L'objectif : Sauvez Moby la baleine !

LES 5 MINI-JEUX

- 1 - L'Odyssée de Moby : une marelle avec des mimes à faire deviner
- 2 - Sauvez Moby : un memory avec des paires à retrouver
- 3 - L'île aux déchets : un jeu des 7 familles des déchets
- 4 - Les aventurier.es de la terre : une pêche à la ligne autour du compost
- 5 - 20 mille jeux sous les mers : apprendre à faire un Furoshiki

LES OFFRES D'ANIMATIONS

4.



CYCLE 3 DON'T PANIC



Don't Panic est une formule divisée en 3 parties : une visite de la Galerie, un jeu Don't Panic et un atelier.

15 minutes : la visite de la Galerie et de sa maison témoin animée par l'animatrice autour d'une séquence de question-réponse.

30 minutes : "question pour un champion", les jeunes devinent les cartes au fur et à mesure grâce aux questions posées par l'animatrice.

30 minutes : apprentissage d'un atelier zéro déchet (confection cookies à base de pain rassi, BeeWrap, fabrication d'objets upcyclés...).



**Toutes les animations durent 1h30 et sont au tarif de 180 euros.
Une facture sera envoyée à la fin de l'animation.**

COMMENT RÉSERVER ?

Les créneaux d'animation sont ouverts du mardi au vendredi (hors mercredi après-midi) de 9h à 17h.

Pour réserver, merci d'adresser un mail à **animation@lagalerieduzerodechet.fr** avec les informations suivantes :

- L'animation choisie
- Le nombre d'élèves
- Les créneaux horaires souhaités/envisagés

Nous demandons aux accompagnant.es (2 minimum) d'être pro-actifs tout au long du jeu pour les cycles 1 et 2.

Les animations sont accessibles aux personnes en situation de handicap moteur, psychique et mental.



COMMENT VENIR ?



5 rue Fénelon, 44000 Nantes (entrée Place Dulcie September)



BUS - C1, C6, 11, 12 Arrêt Hôtel de Ville ;
C2, C3 Arrêt Commerce



TRAM - Ligne 1 Arrêt Commerce et Bouffay ;
Ligne 2 Arrêt Place du cirque



CAR - Pas de places de stationnement
accessibles en car en centre-ville

5.